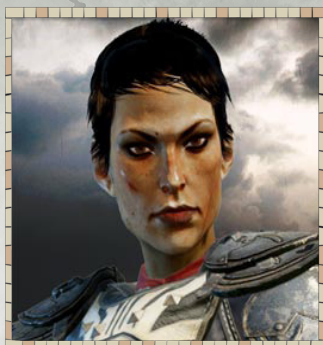


DRAGON AGE™ INQUISITION



CASSANDRA PENTAGHAST

Die Familie Pentaghast, zu der Cassandra gehört, ist die königliche Familie von Nevarra und eine Familie von Drachenjägern. Cassandra Pentaghast tritt erstmals in Dragon Age II als Sucherin der Kirche auf. Auf Cassandras Rüstung erkennen viele das Auge der Vorsehung, in Thedas offensichtlich das Symbol der Sucher und als solches das wachsame Auge des Schöpfers oder der andrastianischen Kirche.

Trotz ihrer adeligen Abstammung verzichtete Cassandra Pentaghast auf ein privilegiertes Leben im Wohlstand, um sich stattdessen den Suchern der Wahrheit anzuschließen. Dieser altherwürdige Orden hat die Aufgabe, Korruption und magische Bedrohungen zu untersuchen und wurde dafür von der Kirche mit unbegrenzten Befugnissen ausgestattet. Zumindest war dies so, bis die Sucher als Reaktion auf den Magieraufstand ihrer Pflicht den Rücken kehrten. Cassandra jedoch ging diesen Schritt nicht mit, sondern hielt stattdessen der Göttlichen Justinia die Treue, um sie im Angesicht des Chaos bei ihren Bemühungen, die Ordnung wiederherzustellen, zu unterstützen. Sie ist ebenso fromm wie willensstark – das Schwert in der rechten Hand der Göttlichen, das vor allem nach einem strebt: Gerechtigkeit.

www.dragonage.de

DRAGON AGE™ INQUISITION



VARRIC TETHRAS



Varric Tethras ist ein Zwerg und als solcher ein abenteuerlustiger Schurke, ein verwegener Geschichtenerzähler und vor allem ein Garant für Schwierigkeiten. Seinen ersten Auftritt hat er in Dragon Age II als Gefährte und eben als Geschichtenerzähler.

Seine Familie war Teil der Händler-Kaste und Varric hatte das Privileg, an der Oberfläche geboren zu werden. Deshalb empfindet er nur wenig Zuneigung zu seinen unterirdisch lebenden Brüdern und Schwestern. All seine Kontakte hängen mit der Händlergilde der Zwerge zusammen, obwohl er auch an deren Ränken nur wenig Geschmack findet. Dennoch hat er als Außenseiter seinen Platz gefunden und verkehrt sowohl mit der wohlhabenden Elite als auch den übelsten Schurken. Viele halten ihn für faul und den typischen kleinen Bruder, weil sein älterer Bruder der Kopf der Familie ist und das Familienunternehmen der Tethras führt. Varric verbringt viel Zeit in Kneipen und erzählt dort gerne die wildesten Geschichten. Wenn man ihn erzählen hört, glaubt man, das sei alles, was ihn interessiert. Doch jene, die ihn wirklich kennen, wissen es besser. Sein eigentlicher Job ist es, ein Netzwerk von Spionen aufrecht zu erhalten und Kontakte zu pflegen. Als Waffe führt Varric eine Armbrust namens Bianca mit Messing-Verzierungen sowie ein ausziehbares Bajonett, das aus einem Schlitz an der Vorderseite kommt.

www.dragonage.de

BiOWARE™



DRAGON AGE™ INQUISITION



COLE



Cole ist ein männliches, menschliches Wesen. Aber er ist aber mehr ein Gespenst in den Schatten, das sich unbemerkt durch die Massen bewegt. Er kann einem Gegner die Kehle aufschlitzen, bevor dieser ihn auch nur bemerkt. Dann verschwindet er und wird nie wieder gesehen. Die wenigen, die ihn doch bemerken, vergessen schon bald wieder, dass es ihn gibt. Auch Cole selbst ist sich nicht sicher, ob er überhaupt existiert.

Er ist ein Geist, der zwischen dem ätherischen Reich des Nichts und der verwirrenden Realität unserer körperlichen Welt gefangen ist. Aber heißt das, dass er real ist? Macht es ihn menschlich oder zu einem dämonischen Heuchler, wie einige glauben? Alles, was Cole mit Gewissheit sagen kann: Die Welt ist voller Schmerz und er muss sich seinen Platz in ihr suchen. Jene, die danach streben, die Ordnung wiederherzustellen und den Wehrlosen zu helfen, werden in ihm einen zwar absonderlichen aber auch unerschütterlichen Verbündeten finden. Jene hingegen, die ihre Macht aus selbstsüchtigen Gründen nutzen, werden Cole vielleicht niemals wiedersehen – falls sie sich überhaupt daran erinnern, dass er je da war.

www.dragonage.de

DRAGON AGE™ INQUISITION



SOLAS

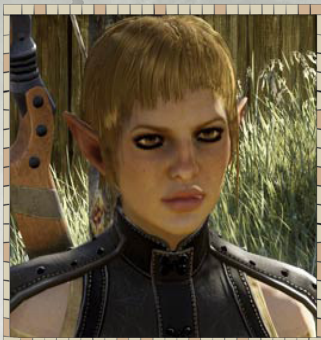
Solas ist ein Elf, wuchs in einem kleinen Dorf auf und verbrachte die meiste Zeit seines Lebens als Abtrünniger in der Wildnis – weit entfernt von der zivilisierten Welt und all jenen, die ihn für das, was er ist, in Ketten legen würden. Er ist introvertiert, besitzt aber in manchen Situationen auch einen feinen Sinn für Humor.

Als Autodiktat hat er ohne Lehrer gelernt, seine Magie zu beherrschen. Er hat zudem auch einige magische Tricks im Repertoire, die nur er beherrscht. Solas hat Jahre damit verbracht, das Geisterreich des Nichts zu ergründen, wodurch er ein tieferes Verständnis für dessen Bewohner erlangt hat als nahezu jeder andere.

Am glücklichsten wäre Solas, wenn er einfach für sich allein in alten Ruinen schlafen und nach Erinnerungen und Wissen suchen könnte, das seit Ewigkeiten verloren ist – doch die Bresche am Himmel bedroht sämtliche Welten. Zu einem Zeitpunkt, an dem andere Magier fliehen und sich verstecken, setzt Solas seine Freiheit aufs Spiel, indem er aus den Schatten tritt, um jenen zu helfen, die sich dem Chaos entgegenstellen wollen. Er wird nicht tatenlos zusehen, wenn sein Wissen über das Arkane den Unterschied zwischen Überleben und vollständiger Vernichtung ausmachen könnte.

www.dragonage.de

DRAGON AGE™ INQUISITION



SERA



Sera ist eine Elfe und hervorragende Bogenschützin. Sie trifft den Inquisitor in den Straßen von Orlais und möchte sich für diejenigen einsetzen, die unverschuldet im aktuellen Chaos leben müssen.

Sera ist sehr impulsiv und lebt für den Moment. Ihr geht es nicht darum, ob etwas richtig oder falsch ist, sondern um das Hier und Jetzt. Sie hält nichts von den höheren Zielen, die sich manche für ihre Taten setzen. Sie glaubt, das seien alles nur simple Ausreden und Rechtfertigungen, Anderen wehzutun, die es eigentlich nicht verdient haben.

Als Teil einer Bande von Schurken, die als „Freunde der Roten Jenny“ berüchtigt waren, hat Sera die Obrigkeit gedemütigt und dabei ihren Spaß gehabt. Nun ist der Adel aus ihrer Sicht jedoch nicht mehr nur selbstsüchtig, sondern auch blind. Krieg, Dämonen, ein aufgerissener Himmel: Das alles ist mehr als nur besorgniserregend – es ist Furcht einflößend. Glücklicherweise können Sera und ihre „Freunde“ ebenfalls Furcht einflößend sein. Und wenn sie irgendwelche Drecksäcke mit Pfeilen spicken muss, damit gewöhnliche Leute nachts ruhig schlafen können, dann ist das eben so.

Sera kämpft für diejenigen, die zwischen die Fronten geraten, hat aber auch selbst ein Interesse daran, dass die Ordnung wiederhergestellt wird. Die Welt muss normal sein, damit sie spielen kann.

www.dragonage.de

BiOWARE™



DRAGON AGE™ INQUISITION



DER EISERNE BULLE

Der Eiserne Bulle ist ein einäugiger Qunari-Söldner und Gefährte in Dragon Age: Inquisition. Die Qunari sind in ganz Thedas als jene grausamen, gehörnten Riesen bekannt, die aus dem Norden kamen und kurz davor standen, den Kontinent zu erobern.

Bevor er als Eiserner Bulle Berühmtheit erlangte, war der Einäugige Agent für Ben-Hassrath, einer Qunari-Sekte, die für ihre strenge und unbarmherzige Philosophie bekannt ist. In seiner Funktion – und er war sehr gut darin – jagte er Spione, Rebellen und Deserteure, bis er eines Tages daran zerbrach. Um ihr kostbarstes Werkzeug nicht zu verlieren, schickte ihn Ben-Hassrath ins Königreich Orlais – damit war der Eiserne Bulle geboren. Heute führt er die Sturmbullen an, eine Gruppe berühmter Söldner. Sie sind dem gewaltigen Qunari-Krieger treu ergeben, der sie mit gleicher Begeisterung in die Schlacht wie in die Tavernen führt.

Der Eiserne Bulle schickt Ben-Hassrath noch immer Berichte, aber die langen Jahre, die er außerhalb der Regeln der Qunari verbrachte, lassen ihn zweifeln, wer er wirklich ist. Doch wie auch immer die Antwort darauf lauten mag – er ist mit Freuden bereit, sich der Inquisition anzuschließen und sich für die Vernichtung von Dämonen bezahlen zu lassen.

www.dragonage.de

DRAGON AGE™ INQUISITION



DORIAN

Dorian ist ein menschlicher Magier und Mitglied des Magisteriums des Tevinter Reichs. Er ist der Spross einer stolzen Familie aus Tevinter und das hat seine Vorteile: Er ist charmant und selbstsicher, besitzt einen messerscharfen Verstand. Wenn jemand ihn als eingebildet empfindet, könnte das daran liegen, dass er ein mächtiger Magier aus einem Land ist, in dem die Magier herrschen.

Dorian wurde mit einer Begabung für die Magie geboren und das brachte ihm den Neid seiner Landsleute ein. Seine Fähigkeiten wurden von Magister Alexius ausgebildet, aber auch dieser konnte nicht verhindern, dass sich Dorian von der Tevinter-Kultur abgewendet hat.

Er könnte der ganze Stolz seiner Familie sein – wenn er nicht alles ablehnen würde, wofür seine Heimat steht. So trägt er die Bezeichnungen „Ausgestoßener“ und „Außenseiter“ mit Stolz, weil er weiß, dass sich die Ansichten des Reiches kaum ändern werden, solange sich nicht jemand mit seinen Fähigkeiten erhebt, um etwas dagegen zu unternehmen.

www.dragonage.de

DRAGON AGE™ INQUISITION



VIVIENNE



Vivienne ist eine menschliche, orlaisianische Magierin und eine mögliche Begleiterin des Inquisitors in Dragon Age: Inquisition. Ursprünglich sollte Vivienne die Nachfolge als erste Verzauberin des Zirkels der Magi von Orlais antreten. Aber der Krieg zwischen Templern und Magier sowie der orlaisianische Bürgerkrieg machten diesen Plan zunichte.

Sie trägt den Beinamen „Madame de Fer“ – „die Eiserne Lady“ – und macht diesem als Anführerin der Magier auch alle Ehre. Vivienne ist offizielle Verzauberin des kaiserlichen Hofes und als Furcht einflößende Frau bekannt, die sich ihre Position durch List und geschickte politische Manöver erkämpfte. Vivienne lässt nicht zu, dass sich etwas zwischen sie und ihre Ziele stellt – nicht jene, die sie als Emporkömmling bezeichnen, nicht jene, die versuchen, ihre Macht einzuschränken und noch nicht einmal ihre Magierkollegen, die sie für einen Aufstand verpflichten wollen, den sie nicht befürwortet. Vivienne kämpft darum, in einer verrückt gewordenen Welt die Ordnung wiederherzustellen – vorausgesetzt, sie steht dabei am Ende auf der Seite der Sieger. Eine wichtige Rolle in Viviennes Leben spielt Mode. Ihr äußeres Erscheinungsbild ist ihr in jedem Fall wichtiger als der eigene Schutz. Man sieht sie häufig in feinster Seide und mit reichlich Schmuck.

www.dragonage.de

DRAGON AGE™ INQUISITION



BLACKWALL



Blackwall ist ein Grauer Wächter mit Leib und Seele. Er ist stolz auf sein Leben in Einsamkeit und nimmt die Entbehrungen und Opfer auf sich, um die Welt vor Übel zu beschützen. Gleichwohl weiß er, dass sich das Böse niemals gänzlich besiegen lässt.

Blackwall glaubt derart vorbehaltlos an das hehre Ideal der Grauen Wächter, dass er dieses Leben jedem anderen vorziehen würde. Er ist überzeugt davon, dass die Isolation, in der er lebt, ihn zu einem nobleren Wesen macht. Und er weiß, dass sich nur sehr Wenige freiwillig auf dieses Leben mit seinen Qualen und der Aussicht auf einen gewaltsamen Tod einlassen würden. Doch der Weg eines Wächters ist auch ein Weg der Tapferkeit, und jene, die sich ihm verschreiben, werden mit dem Wissen belohnt, dass ihr Leben wirklich eine Bedeutung hat. Blackwall ist einer der wenigen Grauen Wächter, die sich gänzlich aus freien Stücken entschieden haben, den Schild der Wächter zu tragen.

www.dragonage.de

BiOWARE™

