

# DRAGON AGE™ INQUISITION

## DRAGON AGE: INQUISITION DAS SPIEL

Thedas – der einzig bekannte Kontinent des Dragon Age-Universum, auf dem bislang alle Abenteuer stattfinden. Seit vielen tausend Jahren bevölkern Elfen die Oberfläche und Zwerge den Untergrund. Erst viel später kamen die Menschen hierher und spätestens seit ihrer Ankunft ist Thedas' Geschichte geprägt von zahllosen kriegerischen Auseinandersetzungen.

Dragon Age: Inquisition führt die Spieler in die beiden Königreiche Ferelden und Orlais, der gesamte Kontinent Thedas ist aber durch ein verheerendes Ereignis ins Chaos gestürzt worden. Drachen verdunkeln den Himmel und werfen einen Schatten auf alle Länder und Königreiche. Magier entfesseln einen vernichtenden Krieg gegen Templer, um sich von ihrer Unterdrückung zu befreien. Nationen erheben sich gegeneinander.

Spieler übernehmen die Rolle des Inquisitors, der die Hintergründe dieser Katastrophe aufdecken und die Ordnung wieder herstellen soll, indem er die Inquisition anführt und die Kräfte des Chaos zur Strecke bringt. Die erste Entscheidung, die es zu treffen gilt: soll der Inquisitor weiblich oder männlich sein. Ist das geklärt, steht die Auswahl aus vier verschiedenen Völkern an: soll die Inquisitorin oder der Inquisitor Mensch, Elf, Zwerg oder Qunari sein. Schließlich können die Spieler noch wählen, ob der Protagonist Krieger, Magier oder Schurke sein soll und teilen ihn so einer der drei verfügbaren Klassen zu. Jede Klasse bietet im Laufe des Spiels dann noch diverse Spezialisierungen.



Schier unendliche Anpassungs- und Individualisierungsmöglichkeiten spielen generell eine große Rolle bei Dragon Age: Inquisition. So gibt es 150 Rüstungsvarianten, mehr als 200 Fähigkeiten, Talente und Verbesserungen für den Spielecharakter, über 400 Handwerksrezepte, 30 unterschiedliche Reittiere und über fünf Millionen Kombinationsmöglichkeiten für das eigene Basislager, Skyhold genannt, angefangen beim eigenen Wappen bis hin zur Auswahl unterschiedlicher Betten oder der Gardinen.

Dragon Age: Inquisition wurde im BioWare Studio in Edmonton entwickelt und erscheint am 20. November 2014 für PlayStation 4, PlayStation 3, Xbox One und Xbox 360 sowie für PC. Dank der Leistungsfähigkeit der Frostbite 3-Engine erstrahlt Dragon Age in neuem Glanz, bietet atemberaubende Ausblicke sowie eine vielfältige und optisch beeindruckende lebendige Welt. Dragon Age-Fans dürfen sich auf eine für BioWare typische, tiefgründige Geschichte mit vielschichtigen Charakteren und zahlreichen folgenreichen Entscheidungssituationen sowie herausfordernde Kämpfe in einer riesigen, offenen Welt freuen.

[www.dragonage.de](http://www.dragonage.de)